

Commune de Bremblens

Situation : Seroches Coord. moyenne : 2'529'265 / 1'155'190
Echelle : 1:500 Altitude moyenne : 455 m
Mensuration : graphique numérisée Dossier technique : 113'067.053 / IM

Propriétaires : PPE Bremblens 5622/363-3 et 4
Parcelle n°: 363 Jardin 1'381 m²

Affectation : Zone d'habitation de très faible densité 15 LAT -B
Limite des constructions au DP : approuvée le 23.06.1931
Recensement architectural : ---
Degré de sensibilité au bruit : II
Secteur de protection des eaux : ÜB
Servitude(s) concernée(s) par le projet : 2024/2764, ID 2024/2185 et 2024/2186

Plan de situation dressé pour demande d'autorisation :
Construction de deux couverts à voitures et pose d'un jacuzzi chauffé avec PAC air/eau

La réalisation du projet implique une mise à jour du plan RF

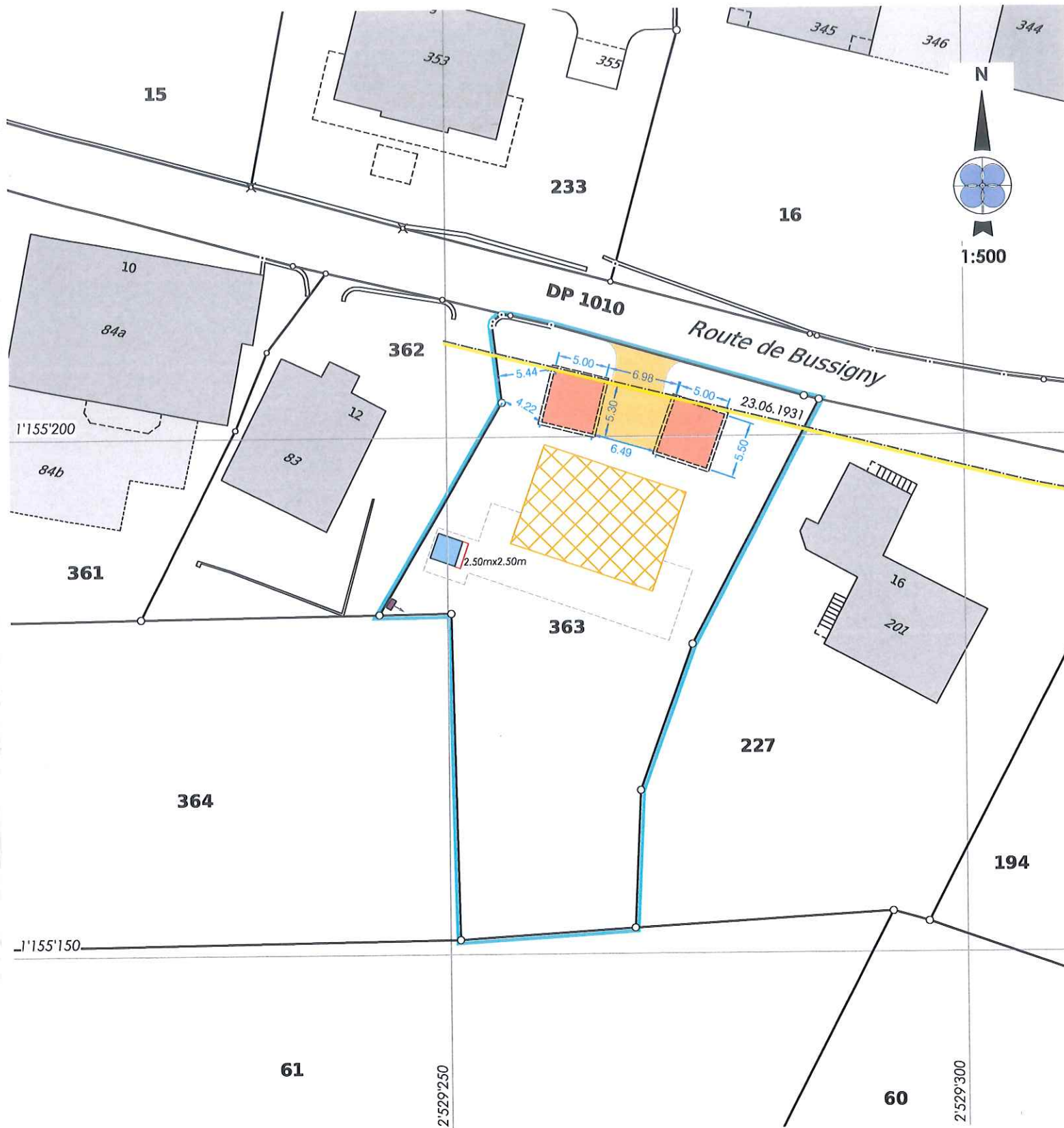
Sceau de la Municipalité

Les propriétaires

Morges, le 1er juin 2026

Le géomètre breveté

A. Guex



Servitudes existantes

151619	D	Canalisation(s) : prise d'eau, ID 2000/3777
246880	C	Droit d'habitation (installations liées à l'immeuble 361), ID 2001/3693
2001/2176	C	Canalisation(s) de gaz, ID 2001/3702
2013/4420	C	Plantations, clôtures : Dérogation à la distance et à la hauteur des plantations, ID 2014/104
2021/5447	CD	Canalisation(s) d'eaux claires et d'eaux usées, ID 2021/3050
2024/2764	C	Usage de places de parc extérieures, ID 2024/2185 et 2186
2024/2764	C	Usage de jardin-terrasse, ID 2024/2187 et 2188

m:\bremblens\lg\113067053-enquete\enquete.dwg

GEODONNEE © ETAT DE VAUD

Pour les cotes de détail, voir le plan de l'architecte

Ce plan ne peut être diffusé que dans le cadre de l'objet cité en titre.

Il ne saurait être utilisé à d'autres fins ni modifié sans l'accord préalable express de son auteur.

Propriétaires voisins

61	COP Bremblens 5622/61-1 et 2
227	Vauthier Charles Henri Marius
362	COP Bremblens 5622/362-1 et 2
364	COP Bremblens 5622/364-1 et 2

Légende

- Bâtiment en cours de construction
- Couvert pour 2 voitures
- Jacuzzi
- Local technique
- Accès
- PAC Air/eau
- Avant-toit
- Terrasse existante